

Design Pattern

خلاصه : آموزش مفهومی ایجاد و به کارگیری الگوهای بهینه و استاندارد طراحی در تولید ابزار، برنامه ها و سیستم ها مبتنی به زبان C#

مدت دوره: ۴۰ ساعت

پیش نیاز: آشنایی کامل با مفاهیم شی گرایی و حداقل یکسال تجربه برنامه نویسی

مخاطب: تولید کنندگان ابزارهای برنامه نویسی، مدیران فنی شرکتها، طراحان سیستم

اهداف دوره: در انتهای این دوره دانشجویان قادر خواهند بود:

ضمن فراگیری مفاهیم شی گرایی پیشرفته ، ابزارها، تکنیک ها و مفاهیم به روز شده مایکروسافت در محیط Visual Studio 2013، برنامه ها و ابزارهای خود را با استفاده از روشها و الگوهای طراحی بهینه شده و استاندارد، به سادگی تولید نمایند. لازم به ذکر است که در اکثر مثالها و برنامه های ارائه شده در کلاس سعی بر آن شده است که ضمن کاربردی بودن آنها، یادگیری و بکارگیری مفاهیم به سهولت امکانپذیر باشد.

سرفصل دوره:

- مفاهیم شی گرایی پیشرفته
- آموزش Refactoring در Visual Studio
- آموزش فن آوری Generic
- فلسفه شکلی و ماهوی الگوهای طراحی
- معرفی ۲۳ الگوی معروف طراحی
- آموزش الگوی Singleton
- آموزش الگوی Simple Factory/ Factory Method/ Abstract Factory
- آموزش الگوی Factory Builder
- آموزش الگوی Prototype
- آموزش الگوی Adapter
- آموزش الگوی Composite
- آموزش الگوی Decorator
- آموزش الگوی Facade
- آموزش الگوی Proxy
- آموزش الگوی Command
- آموزش الگوی Iterator
- آموزش الگوی Mediator
- آموزش الگوی Strategy
- آموزش الگوی Template Method
- آموزش الگوی Visitor