

Specialized User Interface Design

خلاصه دوره: همزمان با فراگیر شدن روز افزون کسب و کارهای نوظهور، بیش از پیش شاهد افزایش رقابت در ارائه محصولات نرم افزاری کیفی تر در دنیای فناوری اطلاعات هستیم. بی شک، تجارب کاربران در کار با یک نرم افزار یکی از مهمترین ویژگی ها در این رقابت محسوب می شود. در این راستا، User Interface در تولید محصولاتی با User Experience مطلوب، نقشی بسیار کلیدی دارد. شناخت طراحان UI از ویژگیهای بصری مانند رنگ، تایپوگرافی، فرم و ترکیب و اطلاع آنها از interaction principles و interface idioms نقش مهمی در خلق User Interface کارا و موثر دارد. طراحان User Interface با آگاهی از این عناصر و استفاده مناسب از آنها می توانند اطلاعات مهم در نرم افزار را برجسته نموده و کاربران را در جریان امکانات مهم نرم افزار قرار دهند.

مدت دوره: ۵۰ ساعت

پیش نیاز: مقدمه ای بر User Experience Design

مفایط: برنامه نویسان front-end و back-end ، طراحان گرافیک ، متخصصان حوزه طراحی User Interface

اهداف دوره: هدف از این دوره، ارتقای سطح دانش و مهارت طراحان رابط کاربری در زمینه طراحی و تولید محصولاتی با User Experience حرفه ای و کارآمد می باشد.

در انتهای این دوره دانشجویان قادر خواهند بود:

- نمونه های User Interface را از دیدگاه رعایت اصول مهم طراحی بررسی و ارزیابی نمایند.
- دیالوگها و منوهای مبتنی بر اصول طراحی ایجاد نمایند.
- از اصول بنیادین طراحی پنجره های خطا، هشدار و تائید در طراحی مناسب این موارد استفاده نمایند.
- به توانایی های لازم در طراحی انواع User Interface منطبق بر انتظارات زمانی کاربران دست یابند.
- از اصول علمی و کاربردی در طراحی فرمها و چیدمان آنها استفاده نمایند.

سرفصل دوره:

Visual Interface Design (۴ ساعت) ✚

- بلاکهای سازنده ی Visual Interface Design
- اصول Visual Interface Design

انتظارات زمانی کاربران (۳ ساعت) ✚

جستجو و بازیابی: بهبود بازیابی اطلاعات (۳ ساعت) ✚

- سیستم های ذخیره و بازیابی اطلاعات

شناخت Undo (۳ ساعت) ✚

- کاربران و undo
- طراحی یک امکان undo
- گونه های مختلف undo
- مدلهایی برای رفتارهای شبه undo

تفکر مجدد در مورد فایلها و عملیات saving (۳ ساعت) ✚

- اشکالات شیوه های موجود saving تغییرات در فایلها
- اشکالات مدل Implementation
- مدل Implementation در مقابل مدل Mental
- خداحافظی با مدل Implementation
- طراحی یک مدل فایل یکپارچه

بهبود ورود اطلاعات (۳ ساعت) ✚

- Data Integrity در مقابل Data Immunity
- Auditing در مقابل Editing

اشاره کردن، انتخاب کردن و Direct Manipulation (۳ ساعت) ✚


- Direct Manipulation
- ابزارهای اشاره کردن
- اشاره کردن و cursor
- انتخاب کردن
- Drag-and-Drop

- Control Manipulation ▪
 - Pallet ابزارهای ▪
- Object Manipulation ▪
 - Object Connection ▪
- رفتارهای Window (۳ ساعت) + ▪
 - Alto و PARC ▪
 - اصول PARC ▪
- مایکروسافت و پنجره های Tiled ▪
 - اپلیکیشن های Full-Screen ▪
 - اپلیکیشن های Multipaned ▪
 - طراحی با Windows ▪
 - Window States ▪
 - MDI در مقابل SDI ▪
- کنترلها (۳ ساعت) + ▪
 - اجتناب از dialog box های پر از control ▪
 - Imperative هایControl ▪
 - Selection هایControl ▪
 - Control های ورود ▪
 - Control های نمایش ▪
- منوها (۳ ساعت) + ▪
 - تاریخچه ی منوها ▪
 - منوها امروزه: The Pedagogic Vector ▪
 - منوهای اختیاری ▪
 - Menu Idioms ▪
- نوارهای ابزار (۳ ساعت) + ▪
 - Toolbar ها در مقابل Menu ها ▪
 - Toolbar Controls ▪
 - تکامل Toolbar ▪

Dialogs (۳ ساعت)

- کاربردهای مناسب برای Dialog Boxes
- اصول Dialog Box
- Modal Dialog Boxes
- Modeless Dialog Boxes
- چهار هدف متفاوت برای Dialogs
- مدیریت محتوا در Dialog Boxes

Errors, Alerts and Confirmations (۳ ساعت)

- Error dialogs
 - Alert Dialogs
 - Confirmation Dialog
- طراحی برای نیازهای مختلف (۲ ساعت) 

ابزارهای مورد استفاده:

- Adobe XD