

دوره حضوری / آنلاین طراحی تجربه و رابط کاربری UI/UX

استاد : نیره باقری



☎ ۰۲۱-۸۸۸۳۸۸۳۹۴

🌐 sematec-co.com

معرفی دوره :

در دوره طراحی تجربه و رابط کاربری (UI/UX) یاد می‌گیری چگونه رابط‌هایی زیبا، کاربرپسند و مؤثر برای وب‌سایت‌ها و اپلیکیشن‌ها طراحی کنی. در این دوره مفاهیم کلیدی مانند User Research, Wireframing, Prototyping, Design Thinking, Usability Testing و طراحی بصری با ابزارهایی مثل Figma آموزش داده می‌شود. آموزش‌ها به صورت پروژه‌محور است تا بتوانی تجربه کاربری و رابط کاربری را از ایده تا نمونه نهایی طراحی کنی. هدف این دوره، تربیت طراحانی است که بتوانند تجربه کاربر را به بهترین شکل در محصولات دیجیتال پیاده‌سازی کنند.

زمان دوره : ۴۰ ساعت
پیشنیاز : مبانی کامپیوتر



MODERN UI/UX DESIGNS

آشنایی با دوره و اصطلاحات و نقش ها :

- مبانی و تعاریف اولیه
- مفهوم اصلی دیزاین
- تاریخچه تجربه و رابط کاربری
- تفاوت های تجربه و رابط کاربری
- اهمیت و مزایا رابط و تجربه ی کاربری
- بلوغ تجربه و رابط کاربری در شرکت ها و سازمان های ایران
- شرایط و وضعیت شغل ها و دستمزد و نحوه ی مذاکره با کارفرما
- نحوه ی عملکرد این شغل (فری لنس و استخدام)
- بسترهای ارائه ی پورتفولیو
- شرح خروجی پروژه به صورت کیس استادی
- نقش ها در تیم های تجربه کاربری



طراحی و تجربه کاربری و ابزار (فیگجم) :

- تفکر طراحی
- تعریف تجربه کاربری
- یک تجربه کاربری خوب شامل چه خصوصیتی است با مثال
- فریم ورک تجربه کاربری و انتخاب پروژه
- تحقیق و شناخت کاربر شامل:
- معرفی روش های تحقیق (مصاحبه، پرسشنامه، مشاهده).
- طرح سوالات و نحوه و متدهای پرسش گری برای مصاحبه و پرسش نامه
- ساخت پرسونای کاربر
- "BENCHMARK"
- استفاده از CARD SORTING برای درک بهتر معماری اطلاعات
- معماری اطلاعات و انواع فلوهای کاربر (تسک فلو / یوزر دیاگرام یا فلوچارت)
- طراحی اولیه و وایرفریمینگ (شرح انواع وایرفریم)
- شرح کلی مرحله ی تست در تجربه کاربری
- شرح کلی قوانین تجربه کاربری
- شرح کلی از مفهوم دسترسی پذیری

طراحی رابط کاربری و ابزار (دیزاین فایل) :

- آموزش کلی فضای فیگما و معرفی این ابزار
- اشاره ای سطحی و زودگذر از دیزاین سیستم ها و تفاوت آن ها با کیت طراحی
- روانشناسی رنگ، روش ها و ابزارهای انتخاب رنگ
- ایجاد بخش از استایل شامل :
 - پالت رنگی
 - آیکن گرافی
 - تایپو گرافی
 - گرید سیستم
- تبدیل موارد مذکور به استایل توسط ابزار
- طراحی المان های پرکاربرد در وضعیت های مختلف بدون تبدیل شدن به کامپوننت مانند (CARD-MODAL—HEADER- FOOTER)
- معرفی انواع پلاگین های پر کاربرد (...)
- شرح کاربردهای پنل ادیت مانند الاین / فونت / و ... AUTOLAYOUT
- طراحی یک سمپل نمونه
- طراحی رابط کاربری پروژه ها
- پروتوتایپ
- نقد و بررسی پروژه های پایانی
- دیزاین هنداف و تعامل با تیم برنامه نویسی